

Tematica tezelor de master pentru anul de studii 2020-2021

Aprobată la ședința Consiliului Facultății

din 19.02.2020, Proces verbal nr. 3

TEHNOLOGII DE CREARE A SOFTURILOR EDUCAȚIONALE

- Resurse digitale interactive pentru studierea asistată de calculator a fizicii (ciclul gimnazial)
- Resurse digitale interactive pentru studierea asistată de calculator a limbii franceze (ciclul gimnazial)
- Tehnologii de creare a resurselor educaționale interactive pentru dispozitive mobile.
- Activități de creare și implementare în procesul de instruire a manualelor digitale de informatică (liceu)
- Instruirea asistată de calculator (aspecte psihopedagogice)
- Resurse digitale interactive pentru studierea asistată de calculator a matematicii (ciclul primar)
- Resurse digitale interactive pentru studierea asistată de calculator a științelor (ciclul primar)
- Resurse digitale interactive pentru studierea asistată de calculator a biologiei (ciclul gimnazial)
- Implementarea prezentărilor electronice interactive (ciclul gimnazial)
- Resurse digitale interactive pentru studierea asistată de calculator a limbii române (ciclul primar)
- Resurse digitale interactive pentru studierea asistată de calculator a muzicii (ciclul primar)
- Jocuri digitale în predarea științelor reale
- Softuri libere în crearea resurselor digitale
- Instrumente digitale în evaluarea elevilor
- Softuri libere în prelucrarea resurselor multimedia

Sadovei Larisa, Președintele Consiliului Facultății

